



AR-3100 / AR-3200

CCD 扫描枪

使用手册



<http://www.argox.com>
service@argox.com

版次: 1.2

Regulatory Compliance

FEDERAL COMMUNICATIONS COMMISSION INTERFERENCE STATEMENT

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/ TV technician for help.

CAUTION:

Any changes or modifications not expressly approved by the grantee of this device could void the user's authority to operate the equipment.

RF exposure warning

The equipment complies with FCC RF exposure limits set forth for an uncontrolled environment.

The equipment must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

RF EXPOSURE WARNING:

The equipment complies with FCC RF exposure limits set forth for an uncontrolled environment.

The equipment must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.



Note All brands and trademarks shall belong to their respective owner.



Note Specification is subject to changes without notice.

Contents

| | |
|--------------------------------|----|
| 1. 扫描枪介绍..... | 1 |
| 1.1 包装内容..... | 1 |
| 1.2 了解扫描枪..... | 3 |
| 1.2.1 扫描枪..... | 3 |
| 1.2.2 脚架(选配)..... | 4 |
| 1.3 状态显示..... | 5 |
| 1.3.1 状态指示灯..... | 5 |
| 1.3.2 状态提示音..... | 5 |
| 1.3.3 震动..... | 5 |
| 2 开始使用扫描枪..... | 6 |
| 2.1 安装..... | 6 |
| 2.1.1 设定你的扫描枪..... | 6 |
| 2.1.2 如何扫描..... | 7 |
| 2.1.3 使用 ASCII 字码表..... | 7 |
| 2.2 移除连接线..... | 8 |
| 3 控制与设定..... | 9 |
| 3.1 选择接口..... | 12 |
| 3.1.1 USB 人性化见面装置(HID) 键盘..... | 13 |
| 3.1.2 RS-232..... | 16 |
| 3.2 扫描模式..... | 19 |
| 3.3 指示..... | 24 |
| 3.4 字符和字符串 (传输)..... | 26 |
| 3.4.1 Prefix 与 Suffix..... | 26 |

| | | |
|-------|---------------------------|----|
| 3.4.2 | Preamble 和 Postamble..... | 27 |
| 3.4.3 | 字符串群组(String Group) | 29 |
| | 范例 | 29 |
| 3.4.4 | 身份(ID), 名称 和字母大小写 | 33 |
| 3.5 | 扫描枪信息..... | 35 |
| 3.5.1 | 参数 | 35 |
| 3.5.2 | Data Magic 设定 | 36 |
| 3.5.3 | 固件版本 | 36 |
| 3.6 | 回到原厂设定..... | 37 |
| 3.7 | 升级固件..... | 38 |
| | 安装驱动程序 | 42 |
| 3.8 | Data Magic..... | 43 |
| | Data Magic 指令 | 44 |
| 3.8.1 | 扫描条形码 | 46 |
| | 数据格式 | 46 |
| | 条形码 | 49 |
| | 范例 | 51 |
| | Scan Utility | 56 |
| | Virtual COM | 60 |
| 4 | 条形码 | 62 |
| | UPC-A..... | 62 |
| | UPC-E | 66 |
| | EAN-13..... | 70 |
| | EAN-8..... | 73 |

| | |
|-----------------------------------|-----|
| Code 39..... | 77 |
| Interleaved 2 of 5 | 81 |
| Industrial 2 of 5..... | 83 |
| Matrix 2 of 5 | 85 |
| Codabar | 87 |
| Code 128..... | 90 |
| Code 93..... | 94 |
| Code 11..... | 96 |
| MSI/Plessey | 98 |
| UK/Plessey..... | 100 |
| Telepen | 102 |
| Standard 2 of 5 | 104 |
| China Post..... | 106 |
| Italian Pharmacode (Code 32)..... | 108 |
| Code 16K..... | 110 |
| EAN UCC Composite | 112 |
| GS1 Databar Omnidirectional | 114 |
| GS1 Databar Limited..... | 116 |
| GS1 Databar Expanded..... | 118 |
| 5 疑难解答 | 120 |
| 5.1 扫描枪问题..... | 120 |
| 5.2 条形码问题..... | 120 |
| 6 规格 | 121 |
| 6.1 Pin Assignments | 124 |

| | | |
|-------|-----------------|-----|
| 附錄 A. | 测试条形码图形..... | 125 |
| 附錄 B. | ASCII 字码表 | 128 |
| 附錄 C. | 条形码预设设定 | 129 |
| 附錄 D. | 数据输入条形码..... | 131 |

1. 扫描枪介绍

AR-3100/AR-3200 是一款有线扫描枪，可读取物体或屏幕上的条形码。扫描枪使用的高效引擎读取速度快、辨识度极佳，是企业理想的扫描解决方案。

- **译码效率高** 快速扫描一维条形码。
- **高分辨率** 扫描枪能读高密度条形码，最高可至 3 密耳。
- **客户默认值还原功能**

1.1 包装内容

请确定您的包装盒内包含下列物品。

扫描枪



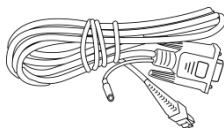
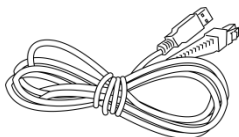
快速入门手册



USB 缆线

或

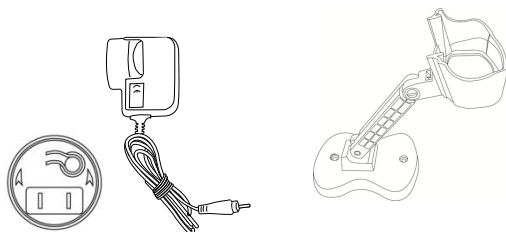
RS-232 缆线



电源适配器

(选配, 搭配 RS-232 缆线)

脚架(选配)



收到扫描枪时, 请立即打开包裹并检查物品是否在寄送途中损坏。若发现任何损坏, 请联络货运公司并提出索赔。立象科技对运送途中的任何损坏概不负责。请保留包装盒及所有内容物, 以便货运公司检查。



注 如果缺少任何物品, 请联络当地经销商。

1.2 了解扫描枪

1.2.1 扫描枪

- 透视图

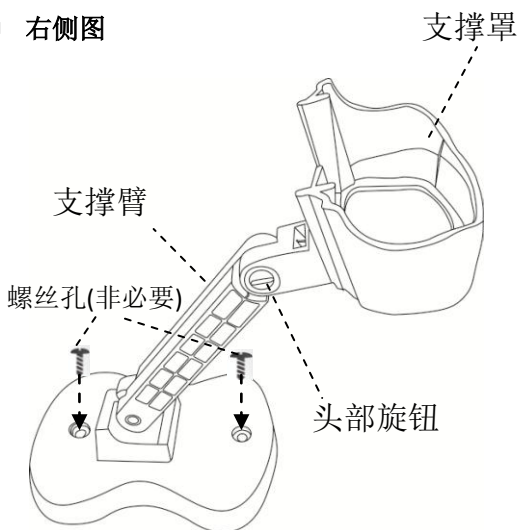


- 底视图

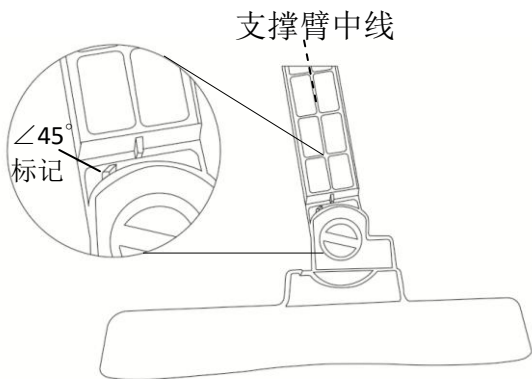


1.2.2 脚架(选配)

■ 右侧图



■ 左侧图



注意: 如果支撑臂中线低于 $\angle 45^\circ$ 标记时, 可使用底座螺丝孔固定脚架。

1.3 状态显示

1.3.1 状态指示灯

状态指示灯（LED）可用于了解扫描枪的目前状态。您可从下表找到各种灯号与该灯号指示的状态。

| 状态 | 扫描枪 LED |
|-------|---------------|
| 扫描成功 | 闪一次 绿灯 |
| 韧体更新中 | 绿灯 快闪 |

1.3.2 状态提示音

除了状态指示灯，扫描枪也会依状态发出提示音。

| 状态 | 扫描枪音效 |
|-------|-----------|
| 已通电 | 长哔一声(1 秒) |
| 扫描成功 | 短哔一声 |
| 正在编程 | 音效由低到高 |
| 接口已就绪 | 音效由高到低 |

1.3.3 震动

扫描枪会在特定状态下震动。

| 状态 | 扫描枪 |
|------|-----|
| 开机中 | 震动 |
| 扫描成功 | 震动 |

2 开始使用扫描枪

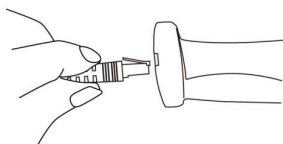
本章说明如何安装、联机与使用扫描枪。

2.1 安装

本节说明如何设定扫描枪。

2.1.1 设定你的扫描枪

1. 将扫描枪底部的 RJ45 埠接上提供的 RJ45 连接线，听到发出喀啦声响代表接线完成。



2. 将另一端的 USB 或是 RS232 缆线连接到计算机。

备注 如果您购买的扫描枪是搭配 RS-232 缆线，请将充电器连接至 RS-232 与墙壁插座。

3. 开启你的计算机，他将会自动侦测连接上的扫描枪。
4. 若要测试扫描枪，请在计算机上启动任一文书软件，如记事本或 Word。任意扫描一个条形码，看条形码是否有传至计算机。如果条形码成功传送，扫描枪会发出哔声，且条形码数据会显示在文书软件中。

2.1.2 如何扫描

扫描时，AR-3100/AR-3200 会发出一字型光线，这条光线需要水平的横越条形码，已译码信息。



2.1.3 使用 ASCII 字码表

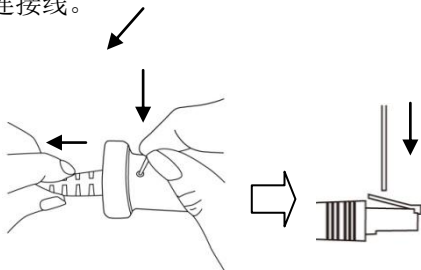
有时候，您可能需要传送无法用键盘输入的控制字符，或在没有键盘的情形下输入字符。ASCII 码可帮您完成工作。

您在附录 B 可找到 ASCII 字码表，表中的栏号与列号皆为十六进制。字符的 ASCII 码即为栏号与列号的组合，栏号在前，列号在后。例如，BEL 的 ASCII 码为「07」，井号（#）的 ASCII 码为「23」。您可使用附录 D 的条形码来扫描 ASCII 码。

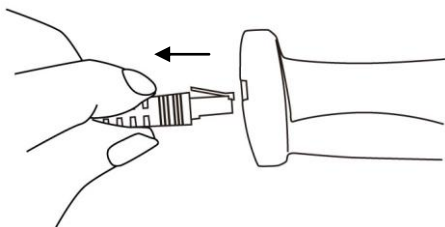
2.2 移除连接线

请依照下列步骤移除 RJ 45 连接线

1. 使用一根大小和长度适中的圆柱（回形针）插入螺丝孔，将卡榫下压的同时拔出 RJ45 连接线。



2. 成功移除 RJ45 连接线



3 控制与设定

AR-3100/AR-3200 能按照个人偏好自定义扫描枪功能，让您更有效率地工作。本章说明如何变更扫描枪的控制与设定。

使用者预设

当设定完毕后，可将扫描枪目前的设定储存于扫描枪内，若想恢复原来的设定，可使用读取功能。



记忆目前的用户默认值。



恢复使用者预设的设定。

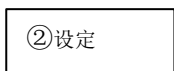
若想要客制化你的扫描枪，你需要依照正确的程序，扫描一系列的程序条形码，在本说明书的最后一页，你将会看到一系列的 16 位条形码供程序编码用。


客制化扫描枪:

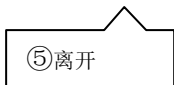
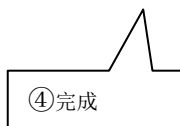
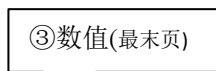
1. 在设定列表的顶端，扫描**程序**条形码。
2. 在设定列表里，设定字段中，选择并扫描其中一个条形码。
3. 记住你要选择的选项数值，到最后一页扫描相对应的数值，扫描完成后，扫描**完成**条形码。
4. 在设定表格的右下角，扫描**离开**条形码。

扫描程序

①编码 → ②设定 → ③数值 (使用最后一页的条形码) → ④完成 → ⑤离开



| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--------------------|-----|
|  *1AA* 选择接口 | RS-232 | 01 |
| | USB HID | 03 |
| | RS-232/ USB HID | 04* |
| | Auto detection | |
| | USB Virtual COM | 05 |



3.1 选择接口

AR-3100 /AR-3200 支援 RS-232、USB HID 和 virtual COM。在默认的模式下，扫描枪将会自动侦测，当侦测为 USB 模式时会自动选择 HID 接口。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|------|--------------------|-------|
| | RS-232 | 01 |
| | USB HID | 03 |
| 选择接口 | RS-232/ USB HID | } 04* |
| | Auto detection | |
| | USB COM | 05 |

(*) 预设



%\$\$

离开


3.1.1 USB 人性化见面装置(HID) 键盘

- **国家/地区** 您可以使用此设定变更键盘布局，让扫描枪能够扫描不同语言的条形码。请记得，你还需要切换你的输入模式。
- **功能键** 此设定会将功能键对映到 ASCII 码，让您能以扫描条形码取代功能键输入。例如，如果您先扫描数字条形码 1，再扫 2，扫描枪会传送特殊字符给计算机，等同于您按下 F2。字符对映范围从 01 到 1F。如需更多有关 ASCII 码对映字符的信息，请参阅附录 B 的 ASCII 字母表。
- **英数字符** 数字键盘位于键盘最右方。如果您的程序只接受数字，您必须选取此模式。按下 Alt+数字键来输入特殊字符。例如，按下 Alt+128 可输入欧元符号 (€)。
- **Caps Lock** 此设定决定 Caps Lock 键的状态是否会影响条形码的输出。
- **Block Delay** 此设定是在扫描枪和接收端设定延迟，专用在连续的读取短条形码或是多种领域的扫描。



S%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|---|---|
|  *2AB* 国家/地区 | 美国 比利时 丹麦 法国 德国 意大利 葡萄牙 西班牙 瑞典 瑞士 英国 拉丁美洲 日本 匈牙利 | 00* 01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 17 |
|  *2AD* 功能键仿真 | 关 开 | 00 01* |
|  *2AE* 英数字符 | 英数字符 数字键盘 Alt+数字键盘 | 00* 01 02 |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|------------------------------|-----------|
|  *2AF* Caps lock | Caps lock"开" Caps lock"关" | 00 01* |
|  *3AC* Block Delay | 00 to 99. | 00 * |

(*)预设



%\$\$

离开

3.1.2 RS-232

■ 流量控制

- **无** 计算机与扫描枪只使用 TxD 与 RxD 讯号通讯，不使用任何硬件或软件流量控制。
- **RTS/CTS** 此为硬件流量控制。如果扫描枪准备将条形码数据传送至计算机，它会先传送一个 RTS 讯号，并等着接收计算机端传送的 CTS 讯号。如果扫描枪没有在时间内收到 CTS 讯号，就会响五次警告音。
- **Xon/Xoff** 此为软件流量控制。当计算机无法接收数据时，它会传送一个 Xoff 讯号通知扫描枪，使其停止传送数据；当计算机可以接收数据时，则会传送 Xon 讯号。
- **ACK/NAK** 扫描枪会在收到计算机端发出的 ACK 讯号后传送数据，并在接收到 NAK 讯号时重送数据。

- **内部字符延迟** 设定计算机接收每一个字符时在屏幕上显示的时间。当你设定时间过短且你的计算机作业太慢，数据有可能会遗失。

- **响应延迟** 如果您使用 RTS/CTS 或 ACK/NAK 流量控制，则可决定扫描枪要等待计算机确认数据传输的时间。



%\$+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-------------------------------------|-----------------------|
|  *3AA* 流量控制 | 无 RTS/CTS Xon/Xoff ACK/NAK | 00* 01 02 03 |
|  *3AB* 内部字符延迟 | 00-99 (微秒) | 00-99 00* |
|  *3AD* 响应延迟 | 00-99 (100 微秒) | 00-99 20* |

(*) 预设







%\$\$

离开



\$\$+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--|---|
|  *3AE* 鲍率 | 600 bps 1200 bps 2400 bps 4800 bps 9600 bps 19200 bps 38400 bps 57600 bps 115200 bps | 01 02 03 04 05 06 07 08 09* |
|  *3AF* 同位检查 | 无 奇数 偶数 | 00* 01 02 |
|  *3AG* 数据位大小 | 8 bits 7 bits | 00* 01 |
|  *3AH* 停止位 | One bit Two bits | 00* 01 |

(*) 预设



%\$\$

离开

3.2 扫描模式

- **成功模式** 压下发射钮后，扫描枪将会持续射出光线条，光线会在读取到条形码信息或是读取期间内没有成功读取条形码时关闭。
- **压放模式** 压下发射钮，射出光线条，放开发射钮，关闭光线条。
- **交替模式** 按压一次发射钮后，开启光线条，再按压一次，关闭光线条。
- **时限模式** 压下发射钮后，扫描枪将会持续射出光线条，若一段时间内没有成功读取条形码，光线条会关闭。
- **连续模式** 当你不想重复按下触发钮时，你可以开启此模式，扫描枪自动侦测并译码显示在屏幕上，在等待译码的期间内没有完成译码，光线条将会**闪烁**，你可以移动扫描枪或压下发射钮唤醒扫描枪。
- **测试模式** 工程师测试使用
- **自动侦测模式** 类似于**连续模式**，扫描枪将自动侦测并译码显示在屏幕上，当你不想重复按下触发钮时，你可以开启此模式，在等待译码的期间内没有完成译码，光线条将会**直接关闭**，你可以移动扫描枪或压下发射钮唤醒扫描枪。
- **重复确认** 可定义译码器需要重复解碼几次才算成功解碼。
- **重复确认时限** 定义**重复确认模式**的时间限制，例如，**重复确认**设定 5 次、**重复确认时限**为 10 毫秒，扫描枪会在 10 毫秒内执行 5 次译码，你需要开启**重复确认**，此功能才会有效。

- **最小/最大条形码长度** 所有条形码皆有定义最小和最大的解码长度，当你要设定长度时，请你遵循下列规则：
 - 如果条形码长度少于最小或超过最大设定值，条形码将不会被解读。
 - 如果最小长度刚好等于最大值，译码长度将会被固定。
 - 部分条形码会有他们自己的译码长度，如果你自行设定了最小或最大的条形码长度，你的扫描枪会只在这设定下读取条形码。
- **可扫描颠倒条形码** 当你开启此功能，你将可以扫描正常或是颠倒的条形码。
- **位置显示** 当你开启此功能，光线条会持续闪烁，可以定义光线条闪烁多久。
- **ISBT concatenation 时限** 开启后，扫描单一ISBT条形码时，扫描枪会在时限内等待是否有ISBT条形码的附带条形码。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--|---|
|  *7AA* 扫描模式 | 成功模式 压放模式 交替模式 时间模式 连续模式 测试模式 自动侦测模式 | 00 01* 02 03 04 05 06 |
|  *7AB* 时限模式 | 01-99 (秒) | 00-99 06* |
|  *7AD* 重复确认功能 | 00-09 (00:不用重复确 认) | 00-09 00* |
|  *7AC* 重复确认时限 | 01-99 (10 微秒) | 01-99 50* |

(*) 预设



%\$\$

离开



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------|--------------|
|  *7AF* 最小条形码长度 | 00-99 | 00-99 4* |
|  *7AG* 最大条形码长度 | 00-99 | 04-99 99* |
|  *7AH* 可扫描颠倒条形码 | 关 开 | 00* 01 |

(*) 预设





%\$\$

离开



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--|---|
|  *7AK* 位置显示 | 关 30 秒 60 秒 90 秒 120 秒 150 秒 180 秒 一直持续 | 00* 01 02 03 04 05 06 07 |
|  *7AO* ISBT concatenation 时限 | 关 100 毫秒 200 毫秒 900 毫秒 | 00 01 02 09 |

(*) 预设



%\$\$

离开

3.3 指示

- **启动通知** 当你的扫描枪开启时，你将会听到一声长响
- **扫描成功通知** 扫描成功后，LED 将会亮起。
- **声响指示** 扫描成功后，扫描枪会发出声响。
- **哔声音量** 调整扫描成功后，哔声的音量，数字越大就会越大声。
- **哔声音调** 调整扫描成功后，哔声的音调，数字越大音调越高。
- **哔声持续时间** 调整扫描成功后，哔声的持续时间，数字越大持续越久



\$\$+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|------------------------------|-----------------------|
|  *5AA* 启动通知 | 关 开 | 00 01* |
|  *5AB* 扫描成功通知 | 关 开启 LED 开启震动 两者均开启 | 00 01 02 03* |
|  *5AC* 声响指示 | 关 开 | 00 01* |
|  *5AD* 哔声音量 | 00-07 | 00-07 07* |
|  *5AE* 哔声音调 | 00-99 (100 赫兹) | 00-99 40* |
|  *5AF* 哔声持续时间 | 00-99 (10 微秒) | 00-99 10* |

(*) 预设



%\$\$

离开

3.4 字符和字符串 (传输)

3.4.1 Prefix 与 Suffix

Prefix / Suffix 字符设定 您可在条形码开头 (Prefix)或结尾(suffix)新增字符。在开头或结尾字符可使用 12 个 ASCII 字符,客制化 Prefix 和 Suffix。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|-------------------------|--------------|---------------------------|
| *8AA* Prefix Set | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |
| *8AB* Suffix Set | 无 1-12 字符 | 0D* 00-ffH ASCII 编码 |

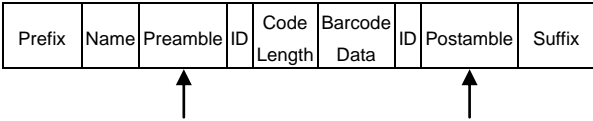
(*) 预设



Note Datamagic 可以让你设定 10 个字符串, 每个字 12 个位

3.4.2 Preamble 和 Postamble

- **Preamble / Postamble** 在某些情况下，你需要额外字符定义你的条形码内容，前序(Preamble)和后序(Postamble)字符可以满足你的需求，使用时请记得打开前序/后序传输。
- **Preamble 传输** 增加一个或是数个前序字符到条形码。
- **Postamble 传输** 增加一个或是数个后序字符到条形码。





\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------|--------------------------|
|  *8AC* Preamble Set | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 码 |
|  *8AD* PostambleSet | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 码 |
|  *6AA* Preamble | 关 开 | 00* 01 |
|  *6AB* Postamble | 关 开 | 00* 01 |

(*) 预设



%\$\$

离开

3.4.3 字符串群组(String Group)

- **插入 群组 1/群组 2/群组 3/群组 4 字符设定** 你可以在条形码里插入两个字符串,每一个字符串可以包含 12 个字符,一开始你需要设定一个字符串到群组里,然后将群组插入条形码中。这里有四个群组,你可以选择使用其中一个群组和决定插入到哪,如果你需要,你也可以重复插入一样的群组进条形码内。

附注 如果你要插入**群组 5-群组 10**,使用 Data Magic。

- **插入数据群组位置** 这定义字符串群组将会插入的位置,请注意插入位置不可超过条形码的长度,或是会插入在条形码的最后面。数值“00”代表群组插入在条形码的开端,数值“64”代表群组插入在条形码的末端。

范例

插入字符串群组进入条形码:

步骤 1. 在群组设定一个字符串

1. 扫描 **编码** 条形码和**群组 1 字符设定** 条形码。
2. 在 ASCII 编码表中,寻找你想要输入字符的对应数值,例如,如果你想要插入字符串"AB,",可以找到 A→41, B→42。
3. 在最后一页,扫描 "41"和 "42," 之后扫描**完成**。

4. 扫描 **离开** 条形码。

步骤 2. 在特地位置插入字符串

1. 扫描 **编码** 后接着扫描**群组 1** 插入位置条形码。
2. 在最后一页扫描“03,” 然后扫描**完成**条形码，这意味在条形码内的第 3 个位置插入字符串。
3. 扫描 **离开** 条形码。

步骤 3. 指定你想要插入的条形码

1. 我们使用 Code 128 当作范例，在 *Code 128 章节*, 扫描 **编码** 和 **选择群组** 条形码。
2. 在最后一页，扫描“01”然后扫描 **完成**条形码。这代表我们在 Code128 插入了群组一的内容。
3. 扫描**离开** 条形码。

初始资料: 258963

结果: 258**AB**963



| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--------------|---------------------------|
|  *8AE* 群组 1 字符设定 | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |
|  *8AF* 群组 2 字符设定 | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------------------------|---------------------------|
|  *8AG* 群组 3 字符设定 | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |
|  *8AH* 群组 4 字符设定 | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |
|  *8AI* 群组 5 字符设定 | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |
|  *8AJ* 群组 6 字符设定 | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |
|  *8AK* 群组 7 字符设定 | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |
|  *8AL* 群组 8 字符设定 | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |
|  *8AM* 群组 9 字符设定 | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |
|  *8AN* 群组 10 字符设定 | 无 1-12 字符 | 00* 00-ffH ASCII 编码 |
|  *6AC* 群组 1 插入位置 | 00-63 (00: no insertion) | 00-63 00* |

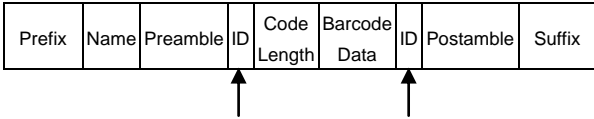
| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--------------------------------|--------------|
|  *6AD* 群组 2 插入位置 | 00-63 (00: no insertion) | 00-63 00* |
|  *6AE* 群组 3 插入位置 | 00-63 (00: no insertion) | 00-63 00* |
|  *6AF* 群组 4 插入位置 | 00-63 (00: no insertion) | 00-63 00* |

(*) 预设


 %\$\$ 离开

3.4.4 身份(ID), 名称 和字母大小写

- **条形码身份位置** 你可以选择 Code ID 的位置在条形码前或是条形码后。



- **传输条形码身份** 条形码身份(Code ID) 是一种用来辨识条形码的方式，有 Proprietary ID 或 AIM ID 两种模式，你可以在两种中选择其一， 如果你想要使用 ASCII 码定制化 code ID， 你只能选择 Proprietary ID。 AIM 组织定义 AIM ID 是固定的形式。
- **显示条形码长度** 它会在一开始显示条形码的长度，例如，如果你的条形码是 "258963," 那结果将会是 "06258963," 06 即是代表长度
- **显示条形码类型** 他会在条形码一开始显示条形码编码的类型， 例如，如果你的编码类型是 Code 39, 你的条形码内容是 "09741258R," 那结果会显示 "(Code-39) 09741258R."
- **转换条形码大小写** 你可以调整字母大小写，例如 如果妳选择大写字母，则字符串 "12aBcDeF" 将会转换成 "12ABCDEF."



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-------------------------------|-----------------|
|  *6AG* 条形码身份位置 | 在条形码数据之前 在条形码数据之后 | 00* 01 |
|  *6AH* 传输条形码身份 | 关 Proprietary ID AIM ID | 00* 01 02 |
|  *6AI* 条形码长度显示 | 关 开 | 00* 01 |
|  *6AJ* 条形码类型传输 | 关 开 | 00* 01 |
|  *6AK* 转换条形码大小 写 | 关 大写 小写 (只对条形码数据有效) | 00* 01 02 |

(*) 预设



%\$\$

离开

3.5 扫描枪信息

3.5.1 参数

在屏幕上显示你扫描枪的信息。

- **条形码设定** 显示最近的所有条形码设定
- **特定参数** 显示所有条形码常见特性最近的设定参数
- **系统参数** 显示扫描枪最近的系统设定，例如选择接口、RS-232、灯号显示、传输方式和扫描模式。
- **字符串设定** 显示所有字符串的设定，例如 prefix, suffix, preamble, postamble 和 字符串群组(string groups)。



\$%+PRO

编码

| 设定 | |
|---|---|
|  *!BS* 条形码设定 |  *!BU* 特定参数 |
|  *!SY* 系统参数 |  *!ST* 字符串设定 |



%\$\$

离开

3.5.2 Data Magic 设定

显示所有 Data Magic 的设定



\$%+PRO

编码

设定



IDM

Data Magic 设定 s



%\$\$

离开

3.5.3 韧体版本

显示扫描枪的韧体版本



\$%+PRO

编码

设定



!VR

韧体版本



%\$\$

离开

3.6 回到原厂设定

你可以重新设定你的扫描枪回到原厂的初始设定，这可以帮助你解决设定扫描枪时引起的一些问题。

依序扫描下列条形码，重新设定你的扫描枪



\$%+PRO

编码

设定



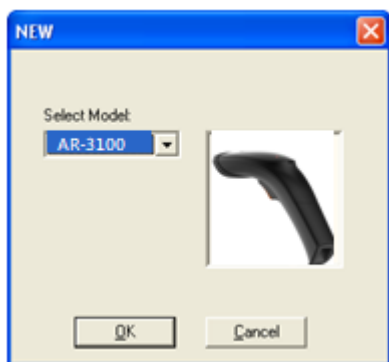
!IN

重新设定扫描枪

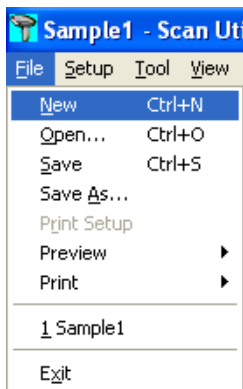
3.7 升级固件

更新固件可加强扫描枪的功能和效能，请执行下列步骤(以下已 AR-3100 当作示范)：

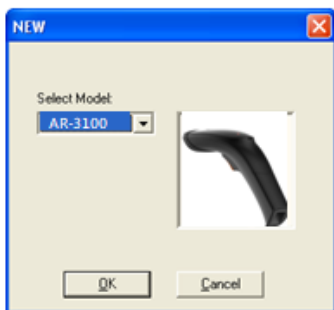
1. 启动 Scan Utility。



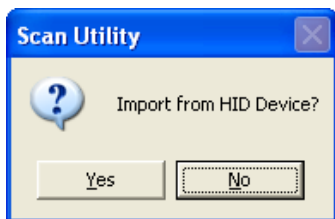
2. 在 **File** 菜单上，单击 **New**。



- 在 **NEW** 对话框中，从 **Select Model** 列表 中选取 **AR-3100**，再按 **OK**。



- 在跳出的 **Scan Utility** 对话框中，单击 **No**。

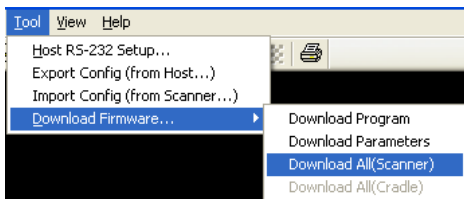


如果您是使用 RS-232 缆线连接扫描枪，在 您前进下一步骤之前，请先完成下列动作：

- 在 **Tool** 菜单上，单击 **Host RS-232 Setup**。
- 在 **Host RS-232 Setup** 对话框中，选取扫 描枪使用的 COM 端口，然后单击 **Port 设定**。
- 在 **Port 设定**对话框中，在 **Baud rate** 列 表中，选取 **115200** 再按 **OK**。
- 在 **Host RS-232 Setup** 对话框中，单击 **OK**。

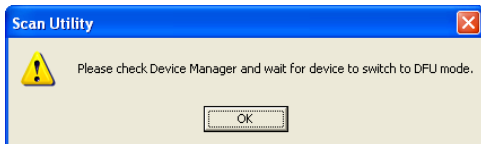
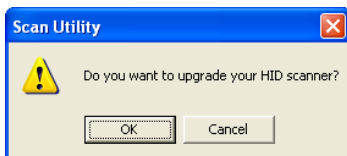
5. 在 Tool 菜单上，单击 **Download Firmware > Download All (Scanner)**。

注 如果您想跳出韧体更新模式，请拔除扫描枪连到计算机端的缆线。

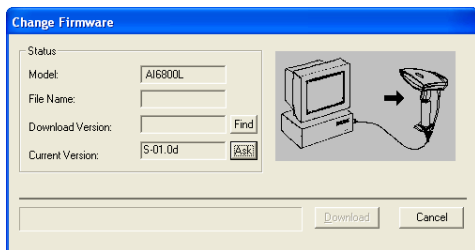


6. Scan Utility 会问您是否要升级扫描枪，请按 **OK**，在下一个对话框中也按 **OK**，接着等七秒钟，让系统将扫描枪转换为 DFU 模式。

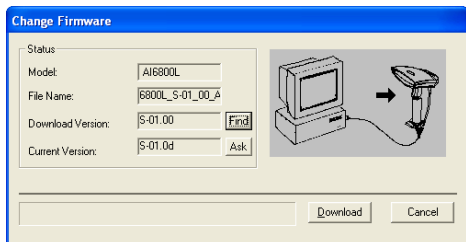
注 如果您是使用 RS-232 缆线连接扫描枪，请直接进入第七步骤。



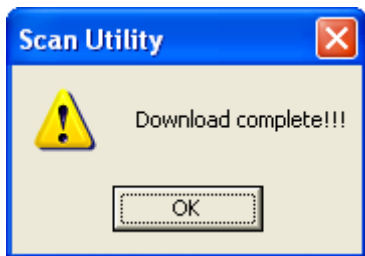
7. 在 **Change Firmware** 对话框中,单击 **Ask** 来取得扫描枪目前的韧体版本。



8. 单击 **Find** 载入韧体档案。此档案的韧体版本需和扫描枪现有的韧体版本不同。载入档案后,单击 **Download** 来更新扫描枪的韧体。



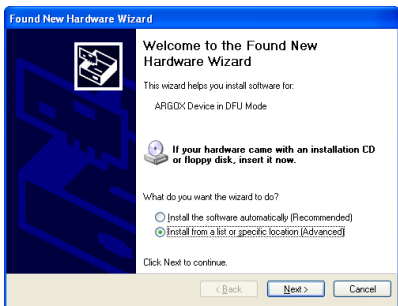
9. 完成更新后,单击 **OK**。



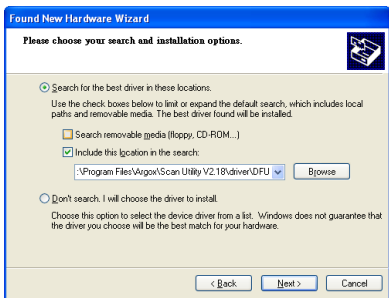
安装驱动程序

如果您是用 USB 缆线连接扫描枪，且您的操作系统是 Windows XP，在韧体更新过程中，系统可能会要求您安装 AR-3100/AR-3200 驱动程序，请遵循下列步骤安装。

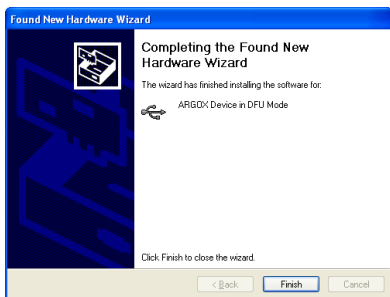
1. 在**硬件更新精灵**对话框中，请单击**从列表或特定位置安装(进阶)**，再按下一步。



2. 选取**搜寻时包括这个位置**复选框，再单击**浏览**。AR-3100/AR-3200 驱动程序的默认安装路径为 C:\Program Files\Argox\ (Your Scan Utility version)\driver\DFU。选好路径后，请按**下一步**。



3. 系统会开始安装驱动程序，安装完成后，请按**完成**。



3.8 Data Magic

Data Magic 可让您以最大的弹性自定义条形码数据。它提供 10 种指令，让您以不同的方式变更条形码文字。您可以在每条规则中选用任一种指令，将其套用至您的



重要 Data Magic 默认值是关闭，到章节 4 [条形码](#)，在你要使用的条形码中，寻找 Data Magic 的字段，打开 Data Magic 功能。

条形码，最多可同时设定 10 条规则。

您有两种方式使用 Data Magic：扫描条形码，或是使用 Scan Utility。透过扫描条形码，您可以快速更改 Data Magic 的设定而无需透过应用程序；透过 Scan Utility，您可以在易于操作的用户接口上一目了然所有的 Data Magic 设定并变更它们。您可依需要选择最适合您的方式。

Data Magic 指令

InsertF

定义

从字符串左方插入字符。

属性

- **Position:** 您想要插入字符的位置。
- **String:** 指定的字符串群组。

InsertB

定义

从字符串右方插入字符。

属性

- **Position:** 您想要插入字符的位置。
- **String:** 指定的字符串群组。

CutF

定义

从字符串左方移除字符。

属性

- **From:** 要移除文字的起始位置。
- **To:** 要移除文字的结束位置。

CutB

定义

从字符串右方移除字符。

属性

- **From:** 要移除文字的起始位置。
- **To:** 要移除文字的结束位置。

KeepF

定义

从字符串左方开始保留字符。

属性

- **From:** 要保留文字的起始位置。
- **To:** 要保留文字的结束位置。

KeepB

定义

从字符串右方开始保留字符。

属性

- **From:** 要保留文字的起始位置。
- **To:** 要保留文字的结束位置。

FindF

定义

从字符串左方开始移除特定长度的字符。

属性

- **String:** 指定的字符串群组。
- **Include:** 移除指定字符串前面所有的字符。
- **Exclude:** 移除指定字符串及其前面所有的字符。

FindB

定义

从字符串右方开始移除特定长度的字符。

属性

- **String:** 指定的字符串群组。
- **Include:** 移除指定字符串前面所有的字符。
- **Exclude:** 移除指定字符串及其前面所有的字符。

Replace

定义

以不同字符串取代原始字符串中的文字。

属性

- **String:** 原始字符串中的文字。
- **With String:** 要取代特定文字字符串。

Erase

定义

移除指定的规则。

属性

无。

位置范围：0-99

移除范围：从：1-99，到：1-99



注 如果您以扫描条形码的方式使用 Data Magic，则不会用到 Erase。

3.8.1 扫描条形码

扫描条形码可让您快速使用 Data Magic。只要以特定顺序扫描条形码，即可在转瞬间自定义条形码的文字数据。

数据格式

Data Magic 提供 10 条规则供您设定，您可按照下列数据格式扫描条形码以设定规则：

程序 + 规则 + 指令 + 属性 1 + 属性 2 + 完成 + 离开

| 项目 | 说明 |
|------|------------------------------|
| 规则 | 规则号码。号码越小，优先级越高，优先级高的规则会先套用。 |
| 指令 | 该规则用的指令。 |
| 属性 1 | 属性根据指令而不同。 |
| 属性 2 | 属性根据指令而不同。 |

| 指令 | 属性 1 | 属性 2 |
|---------|----------|--------|
| InsertF | Position | String |
| InsertB | Position | String |

| 项目 | 说明 | |
|---------|--------|-----------------------|
| CutF | From | To |
| CutB | From | To |
| KeepF | From | To |
| KeepB | From | To |
| FindF | String | Include or Exclude |
| FindB | String | Include or Exclude |
| Replace | String | With String |
| Erase | - | - |

若要用 InsertF 设定范例数据, 请扫描下列条形码:

编码



RULE1



InsertF



Attr1 (2 位)



Attr2 (2 位)



完成













离开



条形码

下列条形码根据 Data Magic 规则，他们由两个字节成，第一个位“9”表示 Data Magic；第二个位表示规则号码

| Data Magic Rules | |
|---|--|
| 规则 1  *90* | 规则 2  *91* |
| 规则 3  *92* | 规则 4  *93* |
| 规则 5  *94* | 规则 6  *95* |
| 规则 7  *96* | 规则 8  *97* |
| 规则 9  *98* | 规则 10  *99* |

下列条形码是 Data Magic 指令

Data Magic Commands



* / 0 *

0→InsertF



* / 1 *

1→CutF



* / 2 *

2→CutB



* / 3 *

3→Replace



* / 4 *

4→KeepF



* / 5 *

5→KeepB



* / 6 *

6→FindF



* / 7 *

7→FindB



* / 8 *

8→InsertB



* / 9 *

9→Erase

范例

原始字符串: ARGOX89121121

群组 1: ARGOX 群组 2: argox

群组 3: GOX 群组 4: Tel:

InsertF

将群组 4 (属性 2) 从字符串左方插入第五个 (属性 1) 位置。

| 编码 | | | | | | | |
|----|---------|------|---|------|---|----|----|
| 规则 | 指令 | 属性 1 | | 属性 2 | | 完成 | 离开 |
| 1 | InsertF | 0 | 5 | 0 | 4 | | |

Data: ARGOX89121121

Result: ARGOXTel:89121121

InsertB

将群组 4 (属性 2) 从字符串右方插入第八个 (属性 1) 指定的位置。

| 编码 | | | | | | | |
|----|---------|------|---|------|---|----|----|
| 规则 | 指令 | 属性 1 | | 属性 2 | | 完成 | 离开 |
| 2 | InsertB | 0 | 8 | 0 | 4 | | |

Data: ARGOX89121121

Result: ARGOXTel:89121121

CutF

从字符串左方移除五个字符。

| 编码 | | | | | | | | | |
|----|------|------|---|------|---|----|----|--|--|
| 规则 | 指令 | 属性 1 | | 属性 2 | | 完成 | 离开 | | |
| 3 | CutF | 0 | 1 | 0 | 5 | | | | |

Data: ARGOX89121121

Result: 89121121

CutB

从字符串右方移除八个字符。

| 编码 | | | | | | | | | |
|----|------|------|---|------|---|----|----|--|--|
| 规则 | 指令 | 属性 1 | | 属性 2 | | 完成 | 离开 | | |
| 4 | CutB | 0 | 1 | 0 | 8 | | | | |

Data: ARGOX89121121

Result: ARGOX

Replace

在原始字符串中，以群组 4（属性 2）取代群组 1（属性 1）。

| 编码 | | | | | | | | | |
|----|---------|------|---|------|---|----|----|--|--|
| 规则 | 指令 | 属性 1 | | 属性 2 | | 完成 | 离开 | | |
| 5 | Replace | 0 | 1 | 0 | 4 | | | | |

Data: ARGOX89121121

Result: Tel:89121121

KeepF

从字符串左方，保留从「属性 1」到「属性 2」位置的字符。

| 编码 | | | | | | | |
|----|-------|------|---|------|---|----|----|
| 规则 | 指令 | 属性 1 | | 属性 2 | | 完成 | 离开 |
| 6 | KeepF | 0 | 3 | 0 | 8 | | |

Data: ARGOX89121121

Result: GOX891

KeepB

从字符串右方，保留从「属性 1」到「属性 2」位置的字符。

| 编码 | | | | | | | |
|----|-------|------|---|------|---|----|----|
| 规则 | 指令 | 属性 1 | | 属性 2 | | 完成 | 离开 |
| 7 | KeepB | 0 | 3 | 0 | 8 | | |

Data: ARGOX89121121

Result: 891211

FindF

从字符串左方移除群组 3（属性 1）及其前面所有字符。「属性 2」可以为“00”或“01。”

| 编码 | | | | | | | |
|----|-------|------|---|------|---|----|----|
| 规则 | 指令 | 属性 1 | | 属性 2 | | 完成 | 离开 |
| 8 | FindF | 0 | 3 | 0 | 1 | | |

00: Include

Data: ARGOX89121121

Result: GOX89121121

01: Exclude

Data: ARGOX89121121

Result: 89121121

FindB

从字符串右方移除群组 3（属性 1）及其前面所有字符。「属性 2」可以为“00”或“01”。

| 编码 | | | | | | | |
|----|-------|------|---|------|---|----|----|
| 规则 | 指令 | 属性 1 | | 属性 2 | | 完成 | 离开 |
| 9 | FindB | 0 | 3 | 0 | 1 | | |

00: Include

01: Exclude

Data: ARGOX89121121

Data: ARGOX89121121

Result: ARGOX

Result: AR

Erase

移除指定规则。

| 编码 | 规则 | 指令 | 离开 |
|----|-------|-------|----|
| | 规则 10 | Erase | |

Erase

清除所有在 Data Magic 里的数值，扫描已下条形码。



显示最近的设定

依序扫描下列条形码，显示 Data Magic 最近的设定：

编码



显示 Data Magic 设定

OR



显示 Inserted Group 设定



Scan Utility

Scan Utility 提供简单清楚的接口，让您可轻易地检视与变更 Data Magic 设定，并将设定输入或输出至扫描枪。目前 Scan Utility 使用 RS-232 作为数据传输接口，如果您的扫描枪是使用 USB 端口，您必须安装 Virtual COM 让 Scan Utility 传输数据。如需更多有关安装 Virtual COM 的信息，请参阅 *Virtual COM* 一节。

若要使用 Data Magic，请启动 Scan Utility 并依下列步骤操作：

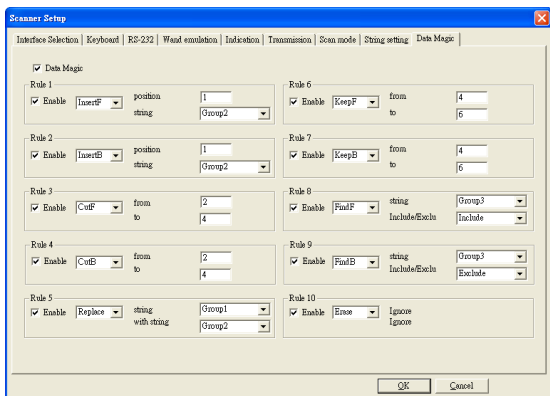
1. 在 **File** 菜单上，单击 **New**。
2. 在 **NEW** 对话框中，从 **Select Model** 列表中选取 **AR-3100**。
3. 在 **Scan Utility** 对话框中，单击 **No**。
4. 在 **Setup** 菜单上，单击 **Scanner Setup**，再单击 **Data Magic** 索引卷标。
5. 在 **Data Magic** 索引卷标中，选取 **Data Magic** 复选框。
6. 单击您要设定的规则。例如，如果您要设定 **Rule 1**，请选取它的开复选框。在指令列表中，单击您要的指令，如 **InsertF**；在 **position** 方块中；输入位置号码。在 **string** 清单中，单击您要的群组。
7. 重复前一步骤，直到您将所有需要的规则都设定完成，接着单击 **String** 索引卷标。

8. **String** 索引卷标中有 10 个字符串方块：**Insert G1-G10 chars 设定 s**。每个方块都对应到您在 **Data Magic** 索引卷标中 **string** 列表内选取的群组。根据您的选择，在特定的方块中输入您要的文字。例如，如果您选了 **Group1**，请在 **Insert G1 chars 设定** 方块中输入文字。您最多可在字符串方块内输入 12 个半角字符。当您完成后，单击 **OK**。
9. 在 **Tool** 菜单上，单击 **Export Config (from Host)**，再单击 **Export**。如果数据成功输出，扫描枪会发出哔声。



注 **Data Magic** 中可用的条形码类型与您开启的条形码类型相同。如需更多有关开启条形码类型的信息，请参阅 *第四章*。

在 **Data Magic** 索引卷标中，您会看到 10 条规则。您可以在每条规则中设定任一种指令。下表说明如何使用这些指令。



指令 范例

InsertF Position: 1
 String: Group 2
 Group 2: Argox
 原始字符串: 12345678
 结果: 1Argox2345678

InsertB Position: 1
 String: Group 2
 Group 2: Argox
 原始字符串: 12345678
 结果: 1234567Argox8

CutF From: 2 To: 4
 原始字符串: 12345678
 结果: 15678

CutB From: 2 To: 4
 原始字符串: 12345678
 结果: 12348

| 指令 | 范例 |
|---------|--|
| Replace | String: Group1 With String: Group 2 Group 1: 456 Group 2: Argox 原始字符串: 123 <u>456</u> 78 结果: 123 <u>Argox</u> 78 |
| KeepF | From: 2 To: 4 原始字符串: 1 <u>234</u> 5678 结果: 234 |
| KeepB | From: 2 To: 4 原始字符串: 1234 <u>567</u> 8 结果: 567 |
| FindF | String: Group 3 Group 3: 45 原始字符串: 1234 <u>567</u> 8 Include/Exclu: Include ■ 结果: <u>456</u> 78 Include/Exclu: Exclude ■ 结果: 678 |
| FindB | String: Group 3 Group 4: 45 原始字符串: 1234 <u>567</u> 8 Include/Exclu: Include ■ 结果: 123 <u>45</u> Include/Exclu: Exclude ■ 结果: 123 |
| Erase | 在规则 10 的指令列表中, 单击 Erase , 即可移除规则 10。您也可以清除开复选框来移除指令。 |

Virtual COM

您可透过虚拟端口设定 Virtual COM 传输数据。安装 Virtual COM 后，系统会指派一个虚拟端口给扫描枪，您可用此端口传送或接收数据。

若要在 Windows XP 上设定 Virtual COM，并在 Scan Utility 中设定虚拟端口：

1. 将您的扫描枪连接至计算机。
2. 使用**选择接口**中的条形码（请看〈选择接口〉一节）将接口转换至 **Virtual COM**。如果接口设定成功，扫描枪会发出哔声，同时画面上会出现**新增硬件精灵**。
3. 在**新增硬件精灵**对话框中，单击**从列表或特定位置安装 (进阶)**，然后按下**下一步**。
4. 单击**在这些位置中搜寻最好的驱动程序**，然后选取**搜寻时包括这个位置**复选框，接着按**浏览**，在您安装 Scan Utility 的路径中找到驱动程序（默认路径为 C:\Program Files\Argox\Scan Utility\driver\virtual com），然后按下**下一步**。
5. 驱动程序安装完毕后，单击**完成**。
6. 用右键单击**我的计算机**，再单击**内容**。
7. 单击**硬件索引卷标**，再单击**设备管理器**。
8. 单击**端口 (COM & LPT)**，找到 **Argox Virtual COM** 并注意其括号中的端口号。
9. 关闭**设备管理器**。
10. 启动 Scan Utility。在 **File** 菜单上，单击 **New**。在 **Select Model** 清单中，单击 **AR-3100**，然后单击 **OK**。

11. 在 **Tool** 菜单上,单击 **Host RS-232 Setup**。
12. 在 **Host RS-232 Setup** 对话框中,在 **RS-232 设定**清单中,单击您在步骤八中看到的埠号,然后单击 **Port 设定**。
13. 在 **Port 设定**对话框的 **Baud rate** 列表中,单击 **115200**,然后单击 **OK**。



注 安装步骤依您的操作系统而有所不同。

4 条形码

每一个条形码种类都有不同的属性满足你使用时所需要的变化。

UPC-A

格式







| | | |
|---------|------------------|------|
| 开头 0 | 数据字符数 (11 字符) | 检查字符 |
|---------|------------------|------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmission** 在条形码后附加校验码检查。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Truncate leading/ending** 你可以从左侧 (Truncate leading)或右侧 (Truncate ending) 截短条形码的字符，如果你要截短的字符超过条形码的字符长度，或是你从左侧和右侧截短的字符互相覆盖，则你的扫描枪会发出哔声，你总共可以截短 15 个字符。
- **Code ID set** 条形码身份(Code ID) 是一种用来辨识条形码的方式，有 Proprietary ID 或 AIM ID 两种模式，你可以在两种中选择其一，如果你想要使用 ASCII 编码客制化 code ID，你只能选择 Proprietary ID，你必须开启 Code ID transmission 使用 Code ID，更多相关消息，请看。Section 3.4.4, [身份\(ID\), 名称和字母大小写](#)。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--------------------|------------------|
|  *NAA* Read | 关 开 | 00 01* |
|  *NAB* Checksum transmission | 关 开 | 00 01* |
|  *NAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *NAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *NAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *NAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < A >* |



%\$\$

离开

■ Insertion group number selection

允许你插入两个字符串进入条形码中，这里有四个群组，你可以选择使用其中一个群组和决定插入到哪，如果你需要，你也可以重复插入一样的群组进条形码内。要知道更多消息请看章节 3.4.3 [字符串群组](#)。

范例

插入 Group 2, 设定数值到 02 或是 20。

插入 Group 1 和 Group 4, 设定数值 14 或 41。

插入 Group 3 两次, 设定数值 33。

附注 Zero (0) 代表没有插入任何 Group。

- **Supplement digits** 如果你的条形码有 补充条形码, 你可以使用这特色译码, 补充条形码可以是 2 或 5 位。

| | | | |
|------------|------------------|----------|---|
| 开头 Zero | 数据字符数 (11 字符) | 检查字 符 | Supplement digits 2 or 5 or UCC / EAN 128 |
|------------|------------------|----------|---|



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|---|---|
| *NAI* Insert group number selection | 00-44 (单个位的范围 值: 0-4) | 00-44 00* |
| *NAJ* Supplement digits | 无 2 digits 5 digits 2,5 digits UCC/EAN 128 2, UCC/EAN 128 5, UCC/EAN 128 All | 00* 01 02 03 04 05 06 07 |



%\$\$

离开

■ **Truncation/Expansion**

- **Truncate** 截短 UPC-A 条形码左侧开头的数字 0。
- **Expansion** 延展 UPC-A 条形码到 EAN-13 格式。

- **Supplement check counter** 译码器需要读取补码条形码到计数器定义的次数，否则将会判定为无补码条形码。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|-----------------------------------|-------------------------|
|  *NAK* Truncation/ Expansion | 无 取消前方的 0 延展到 EAN13 | 00 01* 02 |
|  *7AE* Supplement check counter | 00-99 (核对次数) | 00-99 5* |



UPC-E

格式







| | | |
|---------|-----------------|------|
| 开头 Zero | 数据字符数 (6 字符) | 检查字符 |
|---------|-----------------|------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmission** 在条形码后附加校验码检查。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID Set** 请参考 UPC-A 说明。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-----------------|------------------|
|  *OAA* Read | 关 开 | 00 01* |
|  *OAB* Checksum transmission | 关 开 | 00 01* |
|  *OAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *OAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *OAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *OAH* Code ID Set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < E >* |



%\$\$

离开

- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。
- **Supplement digits** 请参考 UPC-A 说明。

格式







| | | | |
|------------|-----------------|----------|---|
| 开头 Zero | 数据字符数 (6 字符) | 检查 字符 | Supplement digits 2 or 5 or UCC / EAN 128 |
|------------|-----------------|----------|---|

- **Truncate/Expansion**
 - **Truncate** 缩短 UPC-E 条形码左侧的 0。
 - **Expansion** 转换 UPC-E 条形码到 EAN-13 或 UPC-A 格式。
- **Expansion** 延展 UPC-E 条形码到 13 位。
- **UPC-E1** 允许扫描枪译码起始数字为 1 的 UPC-E 条形码。
- **Supplement check counter** 请参考 UPC-A 说明。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|---|---|
|  *OAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
|  *OAJ* Supplement digits | 无 2 digits 5 digits 2,5 digits UCC/EAN 128 2, UCC/EAN 128 5, UCC/EAN 128 All | 00* 01 02 03 04 05 06 07 |
|  *OAK* Truncation/Expansion | 无 缩短开头的 0 扩展到 EAN13 扩展到 UPCA | 00* 01 02 03 |
|  *OAL* Expansion | 关 开 | 00* 01 |
|  *OAM* UPCE-1 | 关 开 | 00* 01 |
|  *7AE* Supplement check counter | 00-99 (验证) | 00-99 05* |



%\$\$

离开

EAN-13

格式

| | |
|---------------|------|
| 数据字符数 (12 字符) | 检查字符 |
|---------------|------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmission** 在条形码后附加校验码检查。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------|--------------|
|  *GAA* Read | 关 开 | 00 01* |
|  *GAB* Checksum transmission | 关 开 | 00 01* |
|  *GAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *GAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *GAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |



- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。
- **Supplement digits** 请参考 UPC-A 说明。

格式





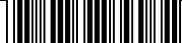
| | | |
|------------------|------|---|
| 数据字符数 (12 字符) | 检查字符 | Supplement Digits 2 or 5 or UCC / EAN 128 |
|------------------|------|---|

- **ISBN/ISSN conversion** ISBN 和 ISSN 分别是国际标准书籍码和国际标准期刊码，旧制的 ISBN 是 10 码，旧制的 ISSN 是 8 码，当你打开此功能，可以转换 ISBN 和 ISSN 到旧的格式。
- **ISBN ID Setting** 用 ASC II 编码设定 ISBN ID。
- **Supplement check counter** 请参考 UPC-A 说明。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|---|---|
|  *GAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < F >* |
|  *GAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
|  *GAL* Supplement digits | 无 2 digits 5 digits 2,5 digits UCC/EAN 128 2, UCC/EAN 128 5, UCC/EAN 128 All | 00* 01 02 03 04 05 06 07 |
|  *GAM* ISBN/ISSN conversion | 关 开 | 00* 01 |
|  *7AE* Supplement check counter | 00-99 (验证) | 00-99 05* |



%\$\$

离开

EAN-8

格式

| | |
|--------------|------|
| 数据字符数 (7 字符) | 检查字符 |
|--------------|------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmission** 在条形码后附加校验码检查。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-------------------------------|------------------------------|
|  *FAA* Read | 关 开 | 00 01* |
|  *FAB* Checksum transmission | 关 开 | 00 01* |
|  *FAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *FAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *FAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *FAH* Code ID set | Two 字符 00-ffH ASCII 编 码 | 00-ffH, 00-ffH < FF >* |
|  *FAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |



%\$\$

离开

- **Supplement digits** 请参考 UPC-A 说明。
格式





| | | |
|-----------------|------|---|
| 数据字符数 (7 字符) | 检查字符 | Supplement Digits 2 or 5 or UCC/EAN 128 |
|-----------------|------|---|

- **Truncate/Expansion**
 - **Truncate** 截短 EAN-8 条形码左侧的 0。
 - **Expansion** 扩展 EAN-8 条形码到 EAN-13 格式。
- **Expansion** 延展 EAN-8 条形码到 13 位。
- **Supplement check counter** 请参考 UPC-A 说明。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|---|---|
|  *FAJ* Supplement digits | 无 2 digits 5 digits 2,5 digits UCC/EAN 128 2, UCC/EAN 128 5, UCC/EAN 128 All | 00* 01 02 03 04 05 06 07 |
|  *FAK* Truncation / Expansion | 无 截短前头的 0 扩展到 EAN13 | 00* 01 02 |
|  *FAL* Expansion | 关 开 | 00* 01 |
|  *7AE* Supplement check counter | 00-99 (验证) | 00-99 05* |



%\$\$

离开

Code 39

格式









| | | | |
|-----------|----------------|----------------|-----------|
| 起始 “★” | 数据字符数 (可变的) | 错误检查码 (可选的) | 结尾 “★” |
|-----------|----------------|----------------|-----------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** 两者皆关闭时，检查位会传送一般的字符。
 - **Transmission** 在条形码后附加校验码检查。
 - **Verify** 使用算法来运算检查码是否跟条形码一致。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 定义最大或最小值的条形码长度，当你要调整时请注意下列规则
 - 如果条形码长度少于最小或超过最大设定值，条形码将不会被解读。
 - 如果最小长度刚好等于最大值，译码长度将会被固定。
 - 如果最大或最小设定为 (00)，则会影响到 **Global min/max code length**，例如，最小值设定为 0，将会影响到 **Global min code length**。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|---------------------|-----------------|
|  *BAA* Read | 关 开 | 00 01* |
|  *BAB* Checksum transmit/verify | 关/关 关/开 开 /开 | 00* 01 02 |
|  *BAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *BAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *BAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 01* |
|  *BAF* Truncate leading | 0-20 | 00-20 00* |
|  *BAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *BAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编 码 | 00-ffH <*> |



%\$\$

离开

- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。
- **格式** 转换 ASCII 码到 Code 39 的一般条形码
- **Append** 若有“空格”的位在最前方，则解碼时可以串联 Code39 条形码。当译码 Code39 数据时没有空格位或是在译码时并不是 Code 39 的条形码，则扫描枪会停止串联和传送所有数据。
如果扫描枪解碼条形码时的一开始有空格字符，他不会送出 Code ID、Preamble 和 Prefix; 如果解碼的条形码没有一个空格的字符，他就不会传输他的 Code ID 和 Prefix。
- **Start/End transmission**
每扫描一个条形码都会多传送开始和停止码。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|------------------|--------------|
|  *BAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
|  *BAJ* Format | 标准 Full ASCII | 00* 01 |
|  *BAK* Append | 关 开 | 00* 01 |
|  *BAM* Start/end transmission | 关 开 | 00* 01 |



%\$\$

离开

Interleaved 2 of 5






格式

| | |
|----------------|----------------|
| 数据字符数 (可变的) | 错误检查码 (可选的) |
|----------------|----------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** 请参考 Code 39 说明。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--------------------|-----------------|
|  *IAA* Read | 关 开 | 00 01* |
|  *IAB* Checksum transmit/verify | 关/关 关/开 开 /开 | 00* 01 02 |
|  *IAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *IAD* Max. code leading | 00-64 | 00-64 00* |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|-----------------|------------------|
|  *IAE* Min. code leading | 00-64 | 00-64 00* |
|  *IAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *IAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *IAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < i >* |
|  *IAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |


 %\$\$ 离开

Industrial 2 of 5

格式

| | |
|----------------|----------------|
| 数据字符数 (可变的) | 错误检查码 (可选的) |
|----------------|----------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------|--------------|
|  *HAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *HAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *HAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *HAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *HAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-----------------|------------------|
|  *HAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *HAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < i >* |
|  *HAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |



Exit

Matrix 2 of 5







格式

| | |
|----------------|----------------|
| 数据字符数 (可变的) | 错误检查码 (可选的) |
|----------------|----------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** 请参考 Code 39 说明。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--------------------|-----------------|
|  *PAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *PAB* Checksum transmit/verify | 关/关 关/开 开 /开 | 00* 01 02 |
|  *PAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-----------------|------------------|
|  *PAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *PAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *PAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *PAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *PAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < B >* |
|  *PAI* Insert group number selection | 00-44 | 44 00* |



%\$\$

离开

Codabar





格式

| | | | |
|-------|----------------|----------------|-----|
| Start | 数据字符数 (可变的) | 错误检查码 (可选的) | End |
|-------|----------------|----------------|-----|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** 请参考 Code 39 说明。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------------|-----------------|
|  *EAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *EAB* Checksum transmit/verifiy | 关/关 关/开 开 /开 | 00* 01 02 |
|  *EAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *EAD* | 00-64 | 00-64 |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-----------------|------------------|
| Max. code length | | 00* |
|  *EAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *EAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *EAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *EAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < % >* |





%\$\$

离开

- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。
- **Start/End type** Codabar 的起始和停止的条形码有四种配对字符，选择适合你要的配对方式。
- **Start/End transmission** 请参考 Code 39 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--|-----------------------|
|  *EAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
|  *EAJ* Start/End type | ABCD/ABCD abcd/abcd ABCD/TN*E abcd/tn*e | 00* 01 02 03 |
|  *EAK* Start/End transmission | 关 开 | 00* 01 |



Code 128

格式

| | |
|----------------|----------------|
| 数据字符数 (可变的) | 错误检查码 (可选的) |
|----------------|----------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** 请参考 Code 39 说明。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。



\$%+PRO 编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--------------------|-----------------|
|  *DAA* Read | 关 开 | 00 01* |
|  *DAB* Checksum Transmit/Verify | 关/关 关/开 开 /开 | 00* 01 02 |
|  *DAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |



%\$\$ 离开

- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。

- **Format** 转换 Code 128 到 UCC/EAN-128 如果条形码从 FNC1 字符开始, 第一个 FNC1 会转换成“]C1,” 然后下一个会转换成 ASCII 编码 29, <GS>。

| | | | | |
|-----|------|------|------|----------|
|]C1 | Data | <GS> | Data | Checksum |
|-----|------|------|------|----------|



\$%+PRO 编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--------------------|------------------|
| *DAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 00* |
| *DAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 01* |
| *DAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
| *DAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
| *DAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < # >* |
| *DAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
| *DAJ* Format | 标准 UCC/EAN-128 | 00 01* |



%\$\$ 离开

- **Append** 若有 FNC2 位在最前方，会解码和串联 Code 128 条形码。当条形码前方没有 FNC2 字符或是译码条形码时不是 Code128，扫描枪将会停止串联然后送出数据到计算机。
- **ISBT enable** 开启或关闭读取 ISBT 条形码功能。
- **Field separator code** 这专属于转换成 UCC/EAN 128，你可以使用 ASCII 码定制化分隔你的空间，预设分隔是 <GS>。
- **GS1-128 ID** 请参考 UPC-A 说明。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|--------------------|----------------------|
|  *DAK* Append | 关 开 | 00* 01 |
|  *DAL* UCC/EAN-128 ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < # > * |
|  *DAM* Field separator code | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH 1DH* |
|  *8AQ* GS1-128 ID | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH Default: # |



%\$\$

离开

Code 93

格式

| | | |
|----------------|------------------|------------------|
| 数据字符数 (可变的) | 错误检查码 1 (可选的) | 错误检查码 2 (可选的) |
|----------------|------------------|------------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** 请参考 Code 39 说明。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------------|-----------------|
|  *CAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *CAB* Checksum transmit/verify | 关/关 关/开 开 /开 | 00* 01 02 |
|  *CAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |



- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------------|------------------|
|  *CAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *CAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *CAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *CAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *CAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < & >* |
|  *CAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |



Code 11








格式

| | | |
|----------------|------------------|------------------|
| 数据字符数 (变动的) | 错误检查码 1 (可选的) | 错误检查码 2 (可选的) |
|----------------|------------------|------------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** 请参考 Code 39 说明。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|---|-----------------------------|
|  *AAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *AAB* Checksum transmit/verify | 关/关 关/1 位 关/2 位 开/1 位 开/2 位 | 00 01* 02 03 04 |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-----------------|------------------|
|  *AAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *AAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *AAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *AAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *AAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *AAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < O >* |
|  *AAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |



%\$\$

离开

MSI/Plessey










格式

| | | |
|----------------|-----------------|-----------------|
| 数据字符数 (变动的) | 错误检查 1 (可选的) | 错误检查 2 (可选的) |
|----------------|-----------------|-----------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** 有三种算法计算 MSI 条形码: MOD 10, MOD 10/MOD 10, MOD 11/MOD 10。例如: 如果妳选择 MOD 11/MOD 10, 系统会使用 MOD 11 计算检查码并将其附加至条形码尾端, 接着, 系统会使用 MOD 10 计算此含有 MOD 11 检查码的条形码, 再将新的检查码附加至条形码尾端。条形码的最终格式为: <DATA><MOD 11 check digit><MOD 10 check digit>。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



\$%+PRO 编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|---|---|
|  *KAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *KAB* Checksum transmit/verify | N/关 N/MOD 10 N/Mod 10,10 N/mod 11,10 Y/ Mod10 Y/ Mod 10,10 Y/ Mod 11/10 | 00* 01 02 03 04 05 06 |
|  *KAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *KAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *KAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *KAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *KAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *KAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < @ >* |
|  *KAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |



%\$\$ 离开

UK/Plessey







格式

| | |
|----------------|--------------------|
| 数据字符数 (变动的) | 错误检查码 1+2 (可选的) |
|----------------|--------------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** UK/Plessey 有两种检查码，第一种是使用 modulo 10，另一种是使用 modulo 11。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|---|-------------------|-----------------|
|  *LAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *LAB* Checksum transmit/verify | 关/关 关/开 开/开 | 00 01* 02 |
|  *LAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-----------------|------------------|
|  *LAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *LAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *LAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *LAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *LAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < @ >* |
|  *LAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |



%\$\$


离开

Telepen

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** 请参考 UK/Plessey 说明。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------------|-----------------|
| *MAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
| *MAB* Checksum transmit/verify | 关/关 关/开 开 /开 | 00* 01 02 |
| *MAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
| *MAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 00* |
| *MAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 00* |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-----------------|------------------|
|  *MAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *MAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *MAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < S >* |
|  *MAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
|  *MAJ* Format | 限数字 限 ASCII | 00* 01 |


 %\$\$ 离开

Standard 2 of 5

格式

| | |
|----------------|------------------|
| 数据字符数 (变动的) | 错误检查码 1 (可选的) |
|----------------|------------------|







- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Checksum transmit/verify** 错误认证码运算使用 modulo 10。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------------|-----------------|
|  *JAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *JAB* Check-sum transmit/verify | 关/关 关/开 开 /开 | 00* 01 02 |
|  *JAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-----------------|------------------|
|  *JAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *JAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 00* |
|  *JAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *JAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *JAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < i >* |
|  *JAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |



%\$\$ 离开

China Post

格式

| | |
|----------------|------------------|
| 数据字符数 (变动的) | 错误检查码 1 (可选的) |
|----------------|------------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------|--------------|
|  *SAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *SAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *SAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 11* |
|  *SAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 11* |
|  *SAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------------|------------------|
|  *SAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *SAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < t >* |
|  *SAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |



%\$\$

离开

Italian Pharmacode (Code 32)





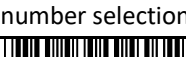
格式

| | |
|----------------|------------------|
| 数据字符数 (变动的) | 错误检查码 1 (可选的) |
|----------------|------------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。
- **Leading “A”** 增加字符“A” 在 Code 32 条形码的最前方。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------|--------------|
|  *WAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *WAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *WAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 12* |
|  *WAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 09* |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------------|------------------|
|  *WAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *WAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *WAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 01-ffH < p >* |
|  *WAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
|  *WAJ* Leading "A" | 关 开 | 00* 01 |



%\$\$

离开



Code 16K

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。



\$%+PRO

编码

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------------|------------------------|
|  *RAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *RAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *RAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *RAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *RAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < >* |
|  *RAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-ffH 00-44 00* |








%\$\$

离开

EAN UCC Composite

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。
- **UCC/EAN 128 emulation** 详细信息请参考 GS1 Databar Omnidirectional。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|------------------------|-----------------------|
|  *YAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *YAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *YAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *YAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *YAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < RC >* |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|------------|------------------|
|  *YAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
|  *YAK* UCC / EAN128 emulation | 关 开 | 00* 01 |



%\$\$

离开

GS1 Databar Omnidirectional

格式

| | |
|----------------|------------------|
| 数据字符数 (变动的) | 错误检查码 1 (可选的) |
|----------------|------------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Truncate leading/ending** 请参考 UPC-A 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。
- **UCC/EAN 128 emulation** 在最前面加入 “[C1” 进 GS1 bar code。使用此特色你需要打开 AIM ID，想要知道更多有关 AIM ID, 的信息，参考章节 3.4.4, [身份\(ID\), 名称和字母大小写](#)。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------|--------------|
|  *TAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *TAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *TAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *TAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-----------------|-------------------|
|  *TAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < R4 >* |
|  *TAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
|  *TAK* UCC/EAN128 emulation | 关 开 | 00* 01 |


 %\$\$ 离开

GS1 Databar Limited





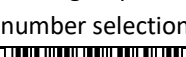
格式

| | |
|----------------|------------------|
| 数据字符数 (变动的) | 错误检查码 1 (可选的) |
|----------------|------------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。
- **UCC/EAN 128 emulation** 详细信息请参考 GS1 Databar Omnidirectional。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------|-----------|
|  *UAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *UAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *UAD* Max. code length | 00-64 | 00-64 |
|  *UAE* Min. code length | 00-64 | 00-64 |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|-----------------|-------------------|
|  *UAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *UAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *UAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < RL >* |
|  *UAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
|  *UAK* UCC/EAN128 emulation | 关 开 | 00* 01 |



%\$\$

离开

GS1 Databar Expanded






格式

| | |
|----------------|---------------------|
| 数据字符数 (变动的) | 错误检查码 1 (可选的) |
|----------------|---------------------|

- **Read** 开启或关闭读取功能。
- **Data Magic** 开启或关闭 Data Magic。
- **Max/Min code length** 请参考 Code 39 说明。
- **Code ID set** 请参考 UPC-A 说明。
- **Insertion group number selection** 请参考 UPC-A 说明。
- **UCC/EAN 128 emulation** 详细信息请参考 GS1 Databar Omnidirectional。



| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------|--------------|
|  *VAA* Read | 关 开 | 00* 01 |
|  *VAC* Data Magic | 关 开 | 00* 01 |
|  *VAD* Max. code length | 00-99 | 00-99 99* |
|  *VAE* Min. code length | 00-99 | 00-99 01* |

| 设定 | 选项 | 数值 |
|--|--------------------|-------------------|
|  *VAF* Truncate leading | 0-15 | 00-15 00* |
|  *VAG* Truncate ending | 0-15 | 00-15 00* |
|  *VAH* Code ID set | 00-ffH ASCII 编码 | 00-ffH < RX >* |
|  *VAI* Insert group number selection | 00-44 | 00-44 00* |
|  *VAK* UCC/EAN128 emulation | 关 开 | 00* 01 |



%\$\$

离开

5 疑难解答

您可能会在扫描条形码时遇到一些状况。本章提供的信息可帮助您解决常见问题。

5.1 扫描枪问题

扫描枪无法射出十字准星

- 扫描枪正在传输数据，请稍待片刻等他完成传输。
- 有插入连接线到计算机上吗？

5.2 条形码问题

扫描枪无法正常读取条形码。

- 请重设扫描枪。
- 请检查条形码的质量。扫描枪无法读取皱折、污损或撕裂的条形码。
- 读取面或许被脏污挡住，影响了条形码的读取，请擦拭读取窗口。

条形码数据没有传送到计算机。

- 确认 USB 或 RS-232 线有插到计算机端。

扫描枪无法扫描条形码，但是有支持

- 是否有将支持条形码的 Read 功能打开？
- 需译码的条形码密度或许过高，导致扫描枪无法读取。

6 规格

| 效能 | | |
|--------------|-------------------------------|-----------------------------|
| 型号 | AR-3100 | AR-3200 |
| 光源 | 红色 LED, 625 nm | |
| 感测组件 | Linear Imager | |
| 状态提示 | LED、蜂鸣器、震动器 | |
| 界面 | USB (HID/Virtual COM), RS-232 | |
| 扫描角度 | 43° | 37° |
| PCS 值 | 30% | 15% |
| 译码速度 | 600 scans/sec | 700 scans/sec |
| 扫描范围 | | |
| 3mil | 0~75mm | 16~84mm |
| 4 mil | 0~108mm | 14~124mm |
| 5mil | 0~146mm | 10~161mm |
| 10mil | ~mm | ~mm |
| 20mil | 0~58mm | 17~780mm |
| EAN13, 13mil | 0~43mm | 13~535mm |
| 电力 | | |
| 型号 | AR-3100 | AR-3200 |
| 输入电压 | 5V DC \pm 5% | |
| 操作电流 | 215mA @ 5VDC Max(USB) | |
| 待机电流 | 52mA @5VDC Typical(USB) | 57mA @ 5VDC Typical(USB) |
| 机械实体 | | |
| 型号 | AR-3100 | AR-3200 |
| 外型大小 | 14.3 x6.6 x 16 公分 | |
| 重量 | 115 公克 | |

解碼能力

| 型号 | AR-3100 | AR-3200 |
|--------|---|--------------------------------|
| 一维条形码 | Code11,Code39,Code93,Code32 (Pharmaceutical),Code128,Coda bar, Interleaved 2of 5,Industrial 2 of 5,IATA 2 of 5,Matrix 2of5,EAN/JAN - 13,EAN/JAN - 8,UPC - A, UPC - E,UPC - A/EAN - 13 with Extended Coupon code, Tele pen, Plessey Code, GS1 Databar RSS14, GS1 Databar Limited,GS1 Databar,Omnidirectional, GS1 Databar Expanded ,China Post | |
| 堆栈式条形码 | GS1 Databar Expanded Stacked,GS1 Databar RSS14 Stacked, C16K, CodaBlockF | |
| 环境 | | |
| 型号 | AR-3100 | AR-3200 |
| 操作温度 | -20°C to 60°C (-4°F to 140°F) | -20°C to 60°C (-4°F to 140°F) |
| 存放温度 | -30°C to 70°C (-22°F to 158°F) | -30°C to 70°C (-22°F to 158°F) |
| 存放湿度 | 5% to 95% 相对湿度 (无冷凝) | |
| 耐摔高度 | 6 英尺/1.8 公尺 | |
| 防水防尘 | 防止空气微粒 IP40 | |

解碼能力

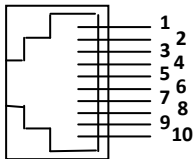
环境光照度 0 ~ 100,000 lux

产品认证

| 型号 | AR-3100 | AR-3200 |
|----|---------|---------|
|----|---------|---------|

| | | |
|---------|---------------|--|
| EMI/RFI | CE, FCC, BSMI | |
|---------|---------------|--|

6.1 Pin Assignments



10 pin

10-pin RJ45 Connector

| Pin | RS-232 | USB |
|-----|-----------|-----------|
| 1 | NC | NC |
| 2 | VCC (+5V) | VCC (+5V) |
| 3 | TXD | NA |
| 4 | NA | USB_D+ |
| 5 | NA | USB_D- |
| 6 | CTS | NA |
| 7 | RX | NA |
| 8 | RTS | NA |
| 9 | GND | GND |
| 10 | GND | GND |

附錄 A. 测试条形码图形

星号 (*) 标示的条形码表示预设为开启。

CODABAR-PARA



a154987a

CODE-11 PARA



654215

CODE-128 PARA*



258963

CODE-39 PARA*



741258

CODE-93 PARA



951263

EAN-13 PARA*



7 534539 789813

STANDRAD-25 PARA



65978

CODE-16K



87549

EAN-8 PARA*



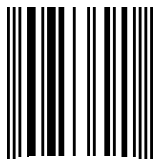
9456 2156

INDUSTRIAL-25 PARA



04976

UPCE PARA*



0 095601 1

INTERLEAVED-25 PARA*



46820

MATRIX 25 PARA



4563535663

MSI/PLESSEY PARA



754268

UPCA PARA*



5 73648 64734 5

UK/PLESSEY PARA



64872

GS1



附錄 B. ASCII 字碼表

| L \ H | 0 | 1 | 0 | 1 |
|-------|--------|-------|-----|-----|
| 0 | Null | | NUL | DLE |
| 1 | Up | F1 | SOH | DC1 |
| 2 | Down | F2 | STX | DC2 |
| 3 | Left | F3 | ETX | DC3 |
| 4 | Right | F4 | EOT | DC4 |
| 5 | PgUp | F5 | ENQ | NAK |
| 6 | PgDn | F6 | ACK | SYN |
| 7 | | F7 | BEL | ETB |
| 8 | Bs | F8 | BS | CAN |
| 9 | Tab | F9 | HT | EM |
| A | | F10 | LF | SUB |
| B | Home | Esc | VT | ESC |
| C | End | F11 | FF | FS |
| D | Enter | F12 | CR | GS |
| E | Insert | Ctrl+ | SO | RS |
| F | Delete | Alt+ | SI | US |

| L \ H | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|-------|----|---|---|---|---|-----|
| 0 | SP | 0 | @ | P | ` | p |
| 1 | ! | 1 | A | Q | a | q |
| 2 | " | 2 | B | R | b | r |
| 3 | # | 3 | C | S | c | s |
| 4 | \$ | 4 | D | T | d | t |
| 5 | % | 5 | E | U | e | u |
| 6 | & | 6 | F | V | f | v |
| 7 | ' | 7 | G | W | g | w |
| 8 | (| 8 | H | X | h | x |
| 9 |) | 9 | I | Y | i | y |
| A | ★ | : | J | Z | j | z |
| B | + | ; | K | [| k | { |
| C | , | < | L | \ | l | |
| D | - | = | M |] | m | } |
| E | . | > | N | ^ | n | ~ |
| F | / | ? | O | _ | o | DEL |

附錄 C. 条形码预设设定

| 条形码类型 | 是否读取 | 是否开启检查码验证 | 是否传送检查码 | 条形码类型 |
|--------------------------------|------|-----------|---------|-------|
| UPC-A | V | V | V | A |
| UPC-E | V | V | V | E |
| EAN-13 | V | V | V | F |
| EAN-8 | V | V | V | FF |
| Code 39 | V | | | * |
| Interleaved 2 of 5 | V | | | i |
| Industrial 2 of 5 | | - | - | i |
| Matrix 2 of 5 | | | | B |
| Codabar | | | | % |
| Code 128 | V | V | | # |
| Code 93 | | V 2 位 | | & |
| Code 11 | | V 1 位 | | O |
| MSI/Plessey | | V | | @ |
| UK/Plessey | | V | | @ |
| Telepen | | | | S |
| Standard 2 of 5 | | - | - | i |
| China Post | | | | t |
| Italian Pharmacode | | | | p |
| Code 16K | | - | - | |
| EAN UCC Composite | | - | - | RC |
| GS1 databar Omnidirectional | | - | - | R4 |
| GS1 databar Limited | | - | - | RL |

| 条形码类型 | 是否读取 | 是否开启 检查码验证 | 是否传送检 查码 | 条形码 类型 |
|-------------------------|------|---------------|-------------|-----------|
| GS1 databar Expanded | | - | - | RX |

附錄 D. 数据输入条形码



/0

0



/A

A



/1

1



/B

B



/2

2



/C

C



/3

3



/D

D



/4

4



/E

E



/5

5



/F

F



/6

6



/7

7



/9

9



/8

8



/%%

完成